SOFTWARE PARA ROBOTS: PRACTICA 11

ALBERTO NUÑEZ GARCIA UO258455

SANTIAGO FIDALGO SALLES UO265578

AITOR LLANOS IRAZOLA UO264476

**(SmartObject 11.1) Diseño de un Smart Object (1 puntos)**

En este ejercicio se ha realizado un Smart Object con una placa wifi con Arduino.

Este ejercicio constaba de dos partes,

1. Esta parte era únicamente enviar datos de la luminosidad de un sensor de luz el cual estaba conectado a la placa a una página web llamada Thingiverse, la cual registraría el valor y lo mostraría en un gráfico.
2. La segunda parte, ampliación del anterior, consistía en que después de valor del sensor de luz la misma página nos devolvía un valor encender o apagar para realizar esa acción en un LED el cual se conectó a la placa.